



Polskie  
Towarzystwo  
Informatyczne



POLITECHNIKA  
LUBELSKA  
WYDZIAŁ  
ZARZĄDZANIA



*Polskie Towarzystwo Informatyczne Oddział Lubelski*

*Katedra Inżynierii Systemów Informacyjnych Politechniki Lubelskiej*

*Katedra Informatyki Politechniki Lubelskiej*

---

XXX

WARSZTATY  
MIKROKOMPUTEROWE  
Politechniki Lubelskiej  
im. dr J. W. Smołki  
organizowane od 1989 roku

Prototypowanie produktów i usług 3D  
na podstawie UX w rozwiązaniach  
biznesowych

19-21 czerwca 2023 r.

Kazimierz Dolny n/Wisłą

### *Organizatorzy:*

**Polskie Towarzystwo Informatyczne – Oddział Lubelski PTI (OL PTI)**  
**Katedra Inżynierii Systemów Informacyjnych, Wydział Zarządzania**  
**Katedra Informatyki, Wydział Elektrotechniki i Informatyki**

### *Patronat honorowy:*

**Dziekan Wydziału Zarządzania**  
**Dr hab. inż. Marcin Gąsior, prof. uczelni**

### *Komitet Naukowy:*

**dr hab. inż. Bogdan Wit,**  
*prof. uczelni, Katedra Inżynierii Systemów Informacyjnych, Prezes OL PTI*

**dr hab. inż. Krzysztof Czarnocki,**  
*prof. uczelni, Katedra Inżynierii Systemów Informacyjnych*

**dr inż. Marek Miłoś,**  
*prof. uczelni, Katedra Informatyki, wiceprezes OL PTI*

**dr inż. Michalina Gryniewicz-Jaworska,**  
*członek zarządu OL PTI, Dziekan kierunku Informatyka,  
Wyższa Szkoła Przedsiębiorczości i Administracji w Lublinie*

**dr inż. Marta Juszczyk,**  
*Katedra Inżynierii Systemów Informacyjnych*

**mgr Wojciech Kulik,**  
*wiceprezes OL PTI*

### *Komitet Organizacyjny:*

**mgr Mariusz Haleniuk,** *skarbnik OL PTI*  
**mgr Renata Skrzypa,** *członek zarządu OL PTI*

### *Sekretariat Warsztatów:*

**mgr Renata Skrzypa**  
e-mail: wz.kisi@pollub.pl

## **Ramowy program Warsztatów**

**19.06.2023 (poniedziałek)**

### **Moduł I. Prototypowanie produktów i usług 3D oparte na UX – założenia Wydziałowego laboratorium prototypowania rozwiązań biznesowych 3D „3Dlab”**

15:30 - 17:30

- *Wprowadzenie do prototypowania UX w kontekście 3D produktów i usług: Pojęcia, narzędzia prototypowania oraz wpływ doświadczenia użytkownika na finalny kształt produktów i usług w kontekście utworzenia Wydziałowego laboratorium prototypowania rozwiązań biznesowych 3D „3Dlab” (Bogdan Wit)*
- *Założenia merytoryczne i uwarunkowania techniczne Wydziałowego laboratorium prototypowania rozwiązań biznesowych 3D „3Dlab” (Bogdan Wit)*

**20.06.2023 (wtorek)**

### **Moduł II. Prototypowanie produktów i usług 3D oparte na UX: Założenia merytoryczne stanowisk laboratoryjnych w projektowaniu produktów i usług**

9:30 – 12:00

- *Rewolucja w projektowaniu: Zastosowanie technologii VR/AR w prototypowaniu 3D i doświadczeniu użytkownika w wirtualnej rzeczywistości (UX-VR) (stanowisko nr 1) (Wojciech Kondratowicz-Kucewicz)*
- *Tworzenie efektywnych prototypów 3D-CAD: Strategie i metody projektowania (stanowisko nr 2) (Wojciech Kondratowicz-Kucewicz)*
- *Zastosowanie skanowania 3D i inżynierii odwrotnej w tworzeniu prototypów rozwiązań biznesowych: Innowacje, efektywność w uzyskaniu przewagi konkurencyjnej (stanowisko nr 3) (Wojciech Kondratowicz-Kucewicz)*

## **Prototypowanie produktów i usług 3D na podstawie UX w rozwiązaniach biznesowych**

---

### **Moduł III. Posiedzenie OL PTI: Modele generatywne w zastosowaniach praktycznych**

14:30 - 16:00

- *Różnice pomiędzy modelami generatywnymi GPT 3.5 a GPT 4.0* (**Bogdan Wit**)
- *Bariery rozwoju i zagrożenia wynikające z wykorzystania modeli AI w społeczeństwie 5.0* (**Krzysztof Czarnocki & Elżbieta Czarnocka**)
- *RPA & AI - inteligentna robotyzacja procesów - wyzwania i możliwości* (**Marta Juszczak**)
- *Modele generatywne obrazów z wykorzystaniem programów AI* (**Wojciech Kondratowicz-Kucewicz**)
- *Sztuczne sieci neuronowe i modele generatywne - Praktyczne zastosowania i implikacje dla przyszłości technologii AI* (**Piotr Ziń**)
- *Zastosowanie modeli generatywnych w rozwoju i optymalizacji dla utworzenia autonomicznych pojazdów rolniczych* (**Mariusz Haleniuk**)
- *Sztuczna inteligencja i robotyzacja na przykładzie oprogramowania Comarch ERP Optima* (**Mariusz Haleniuk / Marta Juszczak**)
- *Wykorzystanie modeli generatywnych w pracy sekretariatu* (**Renata Skrzypa**)

**21.06.2023 (środa)**

### **Moduł IV. Prototypowanie produktów i usług 3D oparte na UX: Założenia merytoryczne stanowisk laboratoryjnych w testowaniu rozwiązań**

9:30 – 12:00

- *Przełomowe możliwości IoT i chmury obliczeniowej: Zastosowanie technologii identyfikacji i analizy obrazu w prototypowaniu 3D dla efektywnej kontroli i modyfikacji produktów i usług* (stanowisko nr 4) (**Mariusz Haleniuk**)
- *Przyspieszanie innowacji dzięki drukowaniu 3D: Szybkie i ekonomiczne prototypowanie rozwiązań biznesowych za pomocą technologii FDM i SLA* (stanowisko nr 5) (**Wojciech Kondratowicz-Kucewicz**)
- *Zarządzanie strukturą informatyczną laboratorium „3Dlab”* (**Robert Skrzypa**)
- *Prezentowanie produktów w doskonaleniu funkcjonalności poprzez wizualizację 3D: Technologia 3D-Viewer ułatwiająca komercjalizację i testowanie rozwiązań biznesowych* (stanowisko nr 6) (**Piotr Ziń**)

Podsumowanie XXX Warsztatów Mikrokomputerowych (**Bogdan Wit**)